

# Auto*naprawa*

MIESIĘCZNIK BRANŻOWY

MAJ 2018 (126)

WWW.E-AUTONAPRAWA.PL



## NA NASZYCH ŁAMACH:

**ANDRZEJ WOJCIECH BUCZEK**  
ZAWIESZENIA PNEUMATYCZNE

**ANDRZEJ CHMIELEWSKI**  
OBSŁUGA ZAWIESZEŃ

**MAREK JANKOWSKI**  
WIRTUALNY WARSZTAT  
WERTHER LAB

**TOMASZ KAMIŃSKI**  
TULEJE POLIURETANOWE

**TOMASZ KAZAKIDIS**  
CYFROWE  
ZARZĄDZANIE KOLORAMI

**ANDRZEJ KOWALEWSKI**  
DIAGNOSTYCZNE ZAPLECZE  
WARSZTATU (CZ.III)

**ANDRZEJ NAGLIK**  
SKRAPLACZ KLIMATYZACJI

**ALEKSANDER OCHĘDUSZKO**  
MAXSERWIS WSPIERA  
NIEZALEŻNE WARSZTATY

**TOMASZ OCHMAN**  
OD ŁOŻYSKA  
DO ZINTEGROWANEJ PIASTY

**PIOTR PODRAŻKA**  
WYMIANA WAHACZY

**PIOTR SARNECKI**  
PRZECHOWYWANIE OPON

**ANDRZEJ SŁAWIŃSKI**  
KOSMETYKA UKŁADU  
HAMULCOWEGO

**KRZYSZTOF STANISZEWSKI**  
PRASY ZWANE ŚCIĄGACZAMI

Wirtualna rzeczywistość pomaga projektować obiekty i wyposażenie warsztatu, gdy interpretacja dokumentacji architektonicznej przy tworzeniu nowego obiektu warsztatowego lub adaptacjach już istniejącego może być myląca dla przeciętnego inwestora. Błędy popełniane przy projektowaniu warsztatu i doborze urządzeń są zwykle trudne do naprawienia w fazie realizacji zatwierdzonego już projektu i po podjęciu wiążących decyzji.

Również szkolenia i kształtowanie prawidłowych nawyków przy obsłudze skomplikowanych urządzeń warsztatowych dają się przeprowadzać za pomocą Wirtualnego Warsztatu Werthera. Oglądanie wirtualnej rzeczywistości umożliwiają okulary wyposażone w dwa kołowe ekrany LCD. Ich położenie w przestrzeni lokalizują czujniki laserowe. Obserwator widzi obraz stereoskopowy, zmieniający się wraz z pozycją okularów.

▶▶▶ str. 38

